

# 全国大学生数字贸易综合技能大赛组织委员会

赛组字(2024)060601号

## 2024年第三届全国大学生数字贸易综合技能大赛 创新创业赛道华北赛区现场赛赛项规程

### 一、赛项名称

赛项名称：第三届全国大学生数字贸易综合技能大赛创新创业赛道华北赛区现场赛

### 二、竞赛组织机构

主办单位：浙江大学中国数字贸易研究院

承办单位：全国大学生数字贸易综合技能大赛组织委员会

北京工业大学经济与管理学院

### 三、竞赛目的

全国大学生数字贸易综合技能大赛聚焦数字化商品贸易、数字化服务贸易、数字化贸易技术、数字化贸易生态搭建(平台、金融、物流、供应链服务)，创新数字贸易人才培养新模式，提高大学生的综合素质和数字贸易专业技能，以促进国际贸易与大数据、人工智能的融合发展，构建数字贸易强国。

同时，大赛将成为数字贸易校企合作平台、校际交流平台以及全国大学生同台竞技的国际化舞台，吸引企业、学生(包括留学生)和高校教师积

积极参与数字贸易的课外实践活动，为培养优秀的全球化数字贸易人才创造条件，不断提高国际贸易数字化、绿色化水平，为高水平对外开放和数字化外贸高质量发展提供专业人才支撑。

#### **四、竞赛内容**

模拟数字贸易企业角色，运用数据分析方法论证该项目的可行性、主要开发的国家和市场分析、拟投放的第三方平台、确定数字贸易的定位和运营策略等；或者围绕数字贸易领域存在的问题，创新服务产品或商业模式，提供有针对性的解决方案。

#### **五、竞赛方式**

比赛采用撰写创新创业计划书（PDF 格式）、PPT 演讲汇报（大赛组委会电脑统一为 Office，请注意 PPT 版本，以免竞赛播放时出现问题）的方式进行。演讲汇报时，参赛队伍需对所撰写数字贸易大数据分析报告进行陈述及答辩，陈述时间控制在 **10** 分钟以内，答辩时间控制在 **5** 分钟以内。

线上提交文件：创新创业计划书电子版（Word 撰写，转成 PDF 格式上传）。

现场提交文件：团队汇报所用的 PPT 文件。

#### **六、竞赛安排**

竞赛不设组别，于 2024 年 7 月 20 日举办（详见附件 1）。

#### **七、参赛对象**

获得区域赛现场赛名额的队伍，具体名单及比赛次序将于 6 月 20 日正式公布。（若有成员信息变更请于 6 月 15 日前填写成员信息变更申请，见

附件 2)

## 八、竞赛环境

竞赛场地由北京工业大学经济与管理学院（北京市朝阳区平乐园 100 号）提供。

## 九、成绩评定

评审专家组根据评审标准对参赛队伍提交的作品及参赛队伍现场展示情况，进行评审打分，最终取专家评分的平均分作为参赛队伍成绩。

$$\text{总成绩} = \frac{\text{专家打分总和}}{\text{专家人数}}$$

## 十、晋级规则

根据各参赛队伍的最终得分从高到低进行排名，分别评选出一等奖、二等奖及三等奖，比例分别为区域赛晋级队伍的 15%、30%、55%。根据获奖情况选拔一等奖队伍的前 75%进入全国总决赛（每所院校最多不超过 5 支队伍，若出现此情况，晋级名额按成绩顺延至下一队伍）。

## 十一、评分标准

详见附件 3。

## 十二、成绩公布

获奖名单将在大赛官网（[www.cbecbe.com](http://www.cbecbe.com)）和竞赛官方钉钉群进行公示。公示 3 天无异议后，正式公布获奖名单。

## 十三、参赛费用

赛事不收取费用，差旅费用自理。

## 十四、申诉与仲裁

比赛过程中若出现有失公正或有关人员违规等现象，代表队队长可在比赛结束后 2 小时之内向仲裁委员会提出书面申诉，申诉书应包括申诉原因、申诉诉求、申诉团队等内容，并由申诉团队所在二级学院院长签字盖章，申诉邮箱：[mail@cbecbe.com](mailto:mail@cbecbe.com)。

## 十五、竞赛宣传

大赛组委会通过网站（[www.cbecbe.com](http://www.cbecbe.com)）和大赛官微对赛事进行广泛宣传。

钉钉交流群：94895000114，仅限指导教师和参赛队伍队长



## 附件 1 华北赛区竞赛安排

阶段	日期	时间	地点	备注
名单公布	6月20日	17:00	于钉钉群线上公布区域赛现场赛的队伍名单及比赛次序	现场赛若有弃赛队伍，现场赛名额将按成绩排名依次顺延。
参赛队伍报到	7月20日	竞赛队伍需提前30分钟到场签到	北京工业大学经济与管理学院 (北京市朝阳区平乐园100号)	1.签到； 2.凭身份证或学生证领取参赛证； 3.自备U盘(将PPT及相关材料拷入)。
正式比赛	7月20日	上午场 (8:00-12:00)	具体地点见现场	比赛结束时间视进度而定，直至所有队伍比赛结束。 (各参赛人员凭参赛证入场)
		下午场 (13:30-20:00)	具体地点见现场	比赛结束时间视进度而定，直至所有队伍比赛结束。 (各参赛人员凭参赛证入场)

## 附件 2 队伍信息更正申请

### 2024 年全国大学生数字贸易综合技能大赛 XX 赛道 XX 学校 XX 队伍（队伍 ID：XX）信息更正申请

更正理由							
原团队信息	序号	姓名	手写签名	更正后团队信息	序号	姓名	手写签名
	1				1		
	2				2		
	3				3		
	4				4		
	5				5		
		指导教师	手写签名			指导教师	手写签名
	1				1		
	2				2		
	团队联系方式	联系人姓名			联系电话		
电子邮箱							
所在学校学院意见	<p style="text-align: center;">所在学校学院：（盖章） 日期：</p>						

注：①电子版报名表命名规则：“XX 赛道 XX 学校 XX 队伍信息更正申请”；

②2024 年 6 月 15 日 18:00 点前将信息更正表（手写签名）电子版（扫描或拍照）和 Word 版发送到组委会邮箱 mail@cbecbe.com，逾期不再受理；

③若队伍成员来自不同的院系，所盖公章需为队长所在院系公章

### 附件 3 评分标准

评审要点	评审内容	分值
创新	<p>1.参赛项目具备了明确的创新点：在新产品、新技术、新模式、新服务等方面至少有一个明确的创新点。</p> <p>2.团队能够基于数字贸易专业知识并运用各类创新的理念和范式，解决数字贸易领域和市场的实际需求。</p> <p>3.项目能够从产品创新、服务创新、商业模式创新等方面着手开展创新创业实践，并产生一定数量和质量的创新成果以体现团队的创新力。</p>	30
创业	<p>1.充分了解所在产业（行业）的产业规模、增长速度、竞争格局、产业趋势、产业政策等情况，形成完备、深刻的认识。</p> <p>2.项目具有明确的目标市场定位，对目标市场的特征、需求等情况有清晰的了解，并据此制定合理的营销、运营、财务等计划，设计出完整、创新、可行的商业模式，展现团队的商业思维。</p> <p>3.项目落地执行情况；项目对促进区域经济发展、产业转型升级的情况；已有盈利能力或盈利潜力情况。</p>	20
文案	提交的数字贸易创新创业计划书和演讲 PPT 逻辑结构合理，内容介绍完整、严谨，文字、图表清晰通顺，附录充分。	10
答辩	<p>1.能否正确理解问题，切题回答。</p> <p>2.回答是否精练，措辞是否恰当。</p> <p>3.回答是否逻辑清晰、结构明确、通顺流畅。</p> <p>4.应变能力，能够灵活回答的能力。</p> <p>5.回答内容真实可信，运用事实论据，论述有说服力。</p>	40